

SWJ-BANC1B



犬夜叉

かごめの戦国日記



©高橋留美子／小学館・読売テレビ・サンライズ 2000
©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN

BANDAI



ちゅう
注

い
意

かなら
必ずお読みください

- ^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書を必ずお読みください。
- ^{つよ ひかり しげき}強い光の刺激などにより、^{いち じてき きんにく}一時的な筋肉のけいれんや^{い しき そうしつ}意識の喪失などの^{しやうじよう お}症状を起こした場合やゲーム中に^{ちゅう は け ひろうかん}めまい・吐き気・疲労感などを^{かん}感じた場合は、ゲームをすぐに^{ちゅうし}中止し、^{い し}医師の診断を受けてください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{うんでんちゅう}運転中、^{ほ こう じ}歩行時などの使用および^{し しょう}航空機の中など、使用が^{きんし}禁止および^{せいげん}制限されている場所では使用しないでください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{つか じやうたい て}疲れた状態(手や腕の^{うで ひ ろう}疲労、目の^め乾燥など)や^{かんそう}長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、^{1 じかん}1時間ごとに^{ふんてい ど}10～15分程度、^{きゅうけい}休憩していた^{ねが}くよう願いいたします。

と あつか じよう ちゅうい
取り扱い上のご注意

- ^{たん し ぶ て}端子部に手で触れたり、^{みず}水にぬらしたりして、^{よご}汚さないようにしてください。^{こ しょう}故障の原因になります。
- ^{せいみつ き き}精密機器ですので、^{きよくたん おん ど じやうけん か}極端な温度条件下での使用や^{し しょう}保管および^{つよ}強い^{ぜったい ぶんかい}ショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは株式会社バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「犬夜叉〜かごめの戦国日記〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

犬夜叉〜かごめの戦国日記〜

目次

●犬夜叉の世界	02
●ゲームの目的	03
●おもな登場キャラクター	04
●ボタン操作	06
●ゲームスタート	07
1、初めてプレイする場合	07
2、続きからプレイする場合	07
●名前入力と時間設定	08
1、名前入力	08
2、時間設定	08
●ゲームの流れ	09
●戦国時代〜犬夜叉の森〜	10

●メニューコマンド	11
1、探索	11
2、会話選択	12
3、ミニゲーム	12
4、現代へ帰る	13
5、アイテム	13
6、犬夜叉の様子	14
・愛情と信頼度	15
●イベントについて	16
1、時間とイベント	16
2、「おすわり」を使う	16
3、あいさつイベント	17

4、突発イベント	17
●戦闘について	18
1、基本画面	18
2、戦闘と信頼度	19
3、必殺技について	19
●ミニゲーム	20
1、ころりん木の実拾い	20
2、とことこかくれんぼ	21
3、餅つきべったん	21
●現代〜ゲームの終わり方〜	22
●かごめの部屋	23

◆ いぬ や し ゃ せ か い ◆ 犬夜叉の世界◆

じゅうごさい たんじゅうび とつぜんせんごくじだい
十五歳の誕生日、突然戦国時代へタイムスリップ!!



げんだい にほん す じょしちゅうがくせい ひぐらし
現代の日本に住む女子中学生・日暮かごめは、
とても古く由緒ある日暮神社の娘。明るく元気
なかごめは、毎日にち へいあん ぶじ す
なごめは、毎日を平穏無事に過ごしていた。

ところが、じゅうごさい たんじゅうび じんじや かく い ど
で妖怪にさらわれ、戦国時代にタイムスリップ
してしまう!

そこでかごめは、ふういん はんよう しょう
そこでかごめは、封印されていた半妖の少
年・犬夜叉と出会う。彼は五十年前に村の巫
女・桔梗が放った矢によって、えいえん ふういん
るはずだった。しかし、たす よ こえ
に、犬夜叉が目覚めた! 封印の矢は消え去り、
今ここにいぬ や し ゃ ふういん と
犬夜叉の封印が解かれた!

◆ ゲームの目的 ◆

いぬ やしや なか よ
犬夜叉と仲良くなろう!



す じ か ん か か ん
■ 過ごす時間は10日間!

このゲームは時計機能があり、ゲームの中でも現実と同じように時間が流れています。あなたが犬夜叉と過ごす時間は10日間。その限られた時間の中で、最初は誰のことも信用していなかった犬夜叉に心を開かせ、仲良くなっていくことがゲームの目的です。

ぼうけん なか よ
■ 冒険とコミュニケーションで仲良く!

10日間の間に様々な時間、場所で事件が起こります。犬夜叉とより多くの事件に遭遇することが、仲良くなるためのひとつの条件になります。また、「犬夜叉の森」で会話をしたり、アイテムを使ったりして、コミュニケーションをとることで、犬夜叉はどんどんあなたに心を開いていきます。



とうじょう おもな登場キャラクター

ここでは物語で登場するキャラクターを紹介し^{しょうかい}ます。

ひぐらし 日暮かごめ

ゆいしよ じんじや ますあ ちやうぐく ねんせい ほころ い
由緒ある神社の娘で中学3年生。祠の井戸を通じて現代と戦国時代を往来する。
いぬ や しや くび ねんじゅ いぬ や
犬夜叉の首にかけた念珠によって、犬夜叉の暴走を抑えることができる。

いぬ や しや 犬夜叉

ようかい ちち にんげん はは も はん
妖怪の父と人間の母を持つ半妖。桔梗がかけた封印をかごめ
が解いて50年ぶりに復活。犬夜叉の父が遺した刀・鉄碎牙を片手に、かごめと共に四魂の玉のかけらを集める。





みろく 弥勒

なんでも吸い込む風穴を持つ
法師。普段は頼りになるが、
女の子を見るとちょっかい
を出す癖がある。



さんご 珊瑚

妖怪退治を生業とする家の
娘。敵・奈落の策略によって
家族を失う。化猫・雲母と共
に犬夜叉と行動する。



せっしょうまる

殺生丸

犬夜叉の異母兄だが、母が妖怪なので完
全な妖怪。犬夜叉の持つ鉄碎牙を狙って
いる。

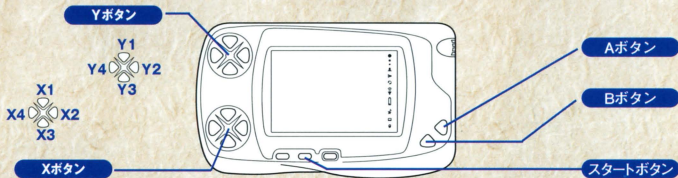
しっぽう 七宝

子ギツネ妖怪。小さいながらも変化の術
や様々な技で犬夜叉
を手助けする。



ボタン操作

ここではゲームをプレイするための必要な操作方法を説明します。



スタートボタン …ゲームスタート。「犬夜叉の様子」を開く(「犬夜叉の森」時のみ)

Aボタン …決定。メッセージを送る。人と会話をする(「探索モード」時のみ)

Bボタン …キャンセル。メニューを開く

(「犬夜叉の森」時のみ)

Xボタン1~4 …カーソル、キャラクターの移動

Yボタン1~4 …犬夜叉に「おすわり」

※「おすわり」は、画面上にYボタンマークが出たときのみ可能です。

注意!!

電池マークが点灯したら電池を交換して下さい。プレイ中に電池がなくなると、セーブデータが壊れる可能性があります。

◆ ゲームスタート ◆

ワンダースワン本体に「犬夜叉」のカートリッジを正しくセットし、電源ボタンを押すとオープニングが流れます。



1. 初めてプレイする場合

オープニング画面中にSTARTボタンを押すと、タイトル画面が表示。さらにSTARTボタンを押すと、メニューが表示されます。初めてプレイする場合は「はじめから」を選択してください。その時、名前入力と時間設定を行います。設定方法については、P.08を参照してください。

2. 続きからプレイする場合

セーブデータを残している場合、「つづきから」を選択すると前回セーブしたところから物語が始まります。セーブデータは1つのみです。セーブの方法、2回目以降のプレイの仕方については、P.22を参照してください。

注意!!

このゲームは30分さわらずに置くと、自動的に電源が切れるオート電源オフ機能がついています。その場合、途中で帰ったことになります。



名前入力と時間設定



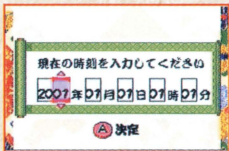
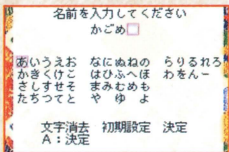
タイトル画面で「はじめから」を選択すると、名前入力画面に切り替わります。

1. 名前入力

名前は最大4文字まで入力ができます。Xボタン1～4で文字選択、Bボタンで文字消去、Aボタンで決定です。表示されている文字から漢字、およびカタカナが選択できます。画面下の「決定」を選択すると「これでよろしいですか?」と表示されるので、良い場合はAボタンを押してください。

2. 時間設定

名前入力のあとに現在の時刻を入力します。左から年月日、時間と順に入力できて、Xボタン1、3で数字合わせ、Xボタン2、4で項目を切り替えます。Aボタンを押すと時間設定が終了します。時間設定を終えるとゲームが始まります。なお、時間は2001年1月1日から2049年12月31日まで設定できます。



◆ ゲームの流れ ◆

ものがたり げんだい せんごく じ だい い き すす
物語は現代と戦国時代を行き来しながら進めます。

げんだい
現代

でんげん
電源オン



せんごく
戦国時代



タイムスリップ



いぬやしき
●犬夜叉との
コミュニケーション

●ミニゲーム

たんさく
探索



イベント
シナリオ



せんとう
戦闘





せんごくじだい

戦国時代

いぬやしや

もり

～犬夜叉の森～



物語の起点になる戦国時代の「犬夜叉の森」です。



犬夜叉の森について

犬夜叉の森ではBボタンでメニューコマンドが開きます。犬夜叉と会話をしたり、ミニゲームをしたり、アイテムをあげたりすることができます。イベントでは犬夜叉との関係で展開が変わります。ちゃんと、犬夜叉とコミュニケーションしておきましょう。また、Aボタンを押すと、犬夜叉と雑談が楽しめます。

メニューコマンド

探索

マップ画面に切り替わり、移動することができます。

会話選択

会話リストから話題を選んで、犬夜叉と会話することができます。

ミニゲーム

3種類のミニゲームで犬夜叉と遊ぶことができます。

現代へ帰る

古井戸をつたって現代に戻ります。ゲームを終える場合は、ここを選択。

アイテム

リストの中にあるアイテムを犬夜叉に与えることができます。

犬夜叉の様子

体力やストレス、あなたへの気持ちなど、現在の犬夜叉の状態が表示されます。

閉じる

メニューコマンドを閉じます。

◆メニューコマンド◆

メニューコマンドの^{つか}使い方を^{かた}説明します。^{せつめい}



1. ^{たんさく}探索

^{たんさく}探索ではあちこちの^{まち}町や^{むら}村に^{いどう}移動して、おもに^{じょうほう}情報や^{わだい}話題を集めます。マップ画面に切り替わるので、Xボタン1～4で^{いどう}移動し、Aボタンで^{けつてい}決定してください。イベントが発生することもありますので、^{たんさく}探索に^で出かけましょう。



◆^{じかん}いろんな^{たんさく}時間に探索しよう！

^{まち}町や^{むら}村に入ると、かごめを^{そうさ}操作して^{いどう}移動します。画面端に▲マークがあると、その^{ほうこう}方向に進めて、入ってきた^{ばしょ}場所から^{そと}外に出るとマップ画面に戻ります。また、同じ^{ばしょ}場所でも^{たんさく}探索に出かけた^{じかんたい}時間帯によって発生するイベントが^{へんか}変化することもあります。^{じかん}時間は大きく分けて^{あさひるゆうよる}朝昼夕夜です。^{じかんたい}時間帯を変えて^{なん}何でも^い行ってみましょう。

会 話

▶ 仲良くしよう？
犬夜叉の日常
楓の村の人々
髪の手入れ
名前を呼んでくれた理由 ▶

2. 会話選択

物語を進めるとかごめが犬夜叉から聞きたい疑問や質問などの「話題」を入手します。「話題」は自動的にリストに加えられ、選択することで会話ができます。会話をすればするほど、犬夜叉はかごめに心を開きます。ただし犬夜叉の「ストレス」がたまっていると、会話に応じてくれない場合があります。

3. ミニゲーム

犬夜叉といっしょにミニゲームを遊ぶことができます。「ころりん木の実拾い」「とことこかくれんぼ」「餅つきぺったん」の3種類があります。一定の得点を出すとアイテムがもらえます。遊び方はP.20を参照してください。

ころりん 木の実拾い

1位 44
2位 35
3位 29

犬夜叉を左右に操作して、落ちてくる木の実を全部キャッチしよう！
3つ落とすと終了だ。
落ちる速さをよく見て、高得点を目指せ！

4. 現代へ帰る

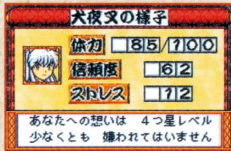
古井戸をつたって現代のかごめの部屋に戻ることができます。ゲームを終了したい場合や現代からアイテムを持ちこみたい場合に使用しましょう。



5. アイテム

アイテムはおもに犬夜叉のパラメータを上げたり、体力を回復したり、イベント上で使用したりするものがあります。アイテムは現代から持ちこめる物のほかに戦国時代でしか入手できない物があります。手に入れたアイテムは自動的にリストに加えられます。Xボタン2、4で、「大事なもの」リストに切り替わります。





6. いぬやしや ようす 犬夜叉の様子

犬夜叉の現在の様子を見ることができます。パラメータは体力、信頼度、ストレスの3つで、下段に犬夜叉のかごめへの気持ちがメッセージで表示されます。アイテムを使うことで、パラメータの数値を増減させることができます。なお、「犬夜叉の様子」はスタートボタンでも開くことができます。

パラメータの項目

体力

右が体力のMAX、左が現在の体力。アイテムで回復させることもできます。

信頼度

犬夜叉の人間に対する信頼の度合いです。数値が高いほど、イベントで良い行いをします。特に高いと特別なイベントが発生する場合があります。アイテムや雑談などで上昇します。

ストレス

ストレスの高さを表わします。アイテムや雑談などで下げることができます。

メッセージ……現在、犬夜叉がかごめのことをどう思っているかが分かります。

◆犬夜叉との信頼関係を築こう！

このゲームは、犬夜叉がどれだけ他人を信頼し、また、あなたに愛情を抱いているかで、物語が大きく変化します。プレイヤーとの信頼関係が育っていないと、犬夜叉は敵に勝つこともできません。信頼度は物語中の選択肢やアイテムを使うことで上昇します。犬夜叉の喜びそうなアイテムを手に入れたら、どんどん手渡してみましょう。また、電源を入れず何時間も放っておくと、犬夜叉の信頼度が減り、ストレスがたまります。マメに会いにいきましょう。

◆会話をしてラブラブになろう！

イベント中に手に入る「話題」を犬夜叉の森で使用すると、普段は話さないような話をする事ができます。もしかすると、犬夜叉があなたのことを好きになってくれるかも知れません。

◆ イベントについて ◆

ものごた^り とち^{ょう} さまご^ま はっせい^い
物語の途中で様々なイベントが発生します。



1. 時間とイベント

ほんさく^く じ かん^{かん} おお^お かか^か が めん^{めん} うえ^{うえ}
本作は時間とイベントが大きく関わっています。画面の上
に^{ひょうじ}表示される時間^{じ かん}が夜の時間帯^{よる}ならば、ゲーム上も夜とい
うように連動^{れんどう}しています。イベントの発生は昼間の時間帯^{ひる ま}
が多いですが、夜の時間帯^{よる}でしか起こらないイベントもあり
ます。夜の時間^{よる}に探索^{たんさく}すると思わぬイベント^{おも}と遭遇^{そうぐう}する
かも知れません。

2. 「おすわり」を使う

いぬ や しや^や よ こうどう^{こうどう} お^お ば あい^{あい} ただ^{ただ}
犬夜叉が良くない行動を起こした場合、「おすわり」で正す
ことができます。画面左上に「おすわり」ボタンのアイコン^{が めん ひだりうえ}
が表示された時に、Yボタン1～4のどれかを押すと実行^{ふりじ}で
きます。ただし「おすわり」を多用^{たよう}すると、かえって事態^{じたい}
悪化^{あつ か}させる場合^{ばあい}もあるので、一度考えた上で押しましょう。





↑→信頼関係が高
いと、かごめが来
るのを待っていて
くれます。



3. あいさつイベント

かごめが現代から戦国時代に行くとき、古井戸で犬夜叉が待っています。犬夜叉との信頼関係が強くなるにつれて、かごめのことを気遣ってくれたり優しく迎えるようになります。



4. 突発イベント

特定の時間帯や犬夜叉の状態によって、突発的にイベントが発生する場合があります。このイベントによってしか見ることのできないグラフィックもあります。何度も行き来して、すべてのグラフィックを探してみましょう。

せんとう 戦闘について

せんとう 戦闘のシステムについて せつめい 説明をします。



1. きほんがめん 基本画面

せんとう 戦闘は いぬやしや 犬夜叉と敵が交互に こうげき 攻撃をします。犬夜叉の こうげき 攻撃の前には かごめ かごめの おうえん 応援を選択するコマンドが表示されます。せいめん かごめが声援をすると、しんらいど 信頼度の高さにによって いぬやしや 犬夜叉が はんのう 反応し、しじ 指示を受け入れたかどうかで ひっかつわざ 必殺技ゲージのたまり方が へんか 変化します。どちらかの HP HPが0になると せんとう 戦闘が しゅうりょう 終了します。

せんとう 戦闘コマンド

おまかせ

いぬやしや 犬夜叉の はんだん 判断にまかせます

ぼうぎょ 防御

ぼうぎょしじ 防御指示です

こうげき 攻撃

こうげきしじ 攻撃指示です

かいひ 回避

かいひしじ 回避指示です

※コマンドを選択しなくても じかん 時間がたつと、いぬやしや 犬夜叉は かって 勝手に たたか 戦います。

2. 戦闘と信頼度

最初の犬夜叉は、かごめの指示通りに動かず、勝手に行動をしますが、信頼度が高まるにつれて指示を受け入れるようになります。その場合、かごめの指示的確さが必要になってきます。



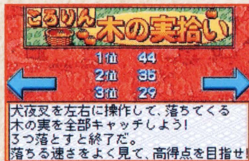
やかましい！ おれがおまえを守るっつてんだ！

3. 必殺技について

コマンドを入力して戦うと必殺技ゲージがたまり、MAXになると犬夜叉が必殺技を出してくれます。コマンドの指示通りに犬夜叉が戦ってくれれば、より多くのゲージがたまりませんが、何もしないで勝手に戦わせるとゲージはたまりません。

◆ミニゲーム◆

^{しゅるい}3種類のミニゲームで^{いぬ や しや}犬夜叉と^{あそ}遊ぶことができます。



順位	スコア
1位	44
2位	35
3位	29

犬夜叉を左右に操作して、落ちてくる木の実を全部キャッチしよう！
3つ落とすと終了だ。
落ちる速さをよく見て、高得点を目指せ！

ミニゲームは^{しゅるい}3種類

ミニゲームは「ころりん木の実拾い」「とことこかくれんぼ」「餅つきぺったん」の^{しゅるい}3種類がありそれぞれのゲームにはベスト3までの得点が記録されます。ここでしか手に入らないアイテムがもらえる場合があります。何回でもプレイができます。



1. ^{こ み ひろ}ころりん木の実拾い

Xボタン2、4で^{いぬ や しや}犬夜叉を^{そうさ}操作して、落ちてくる^{き み}木の実をキャッチするゲームです。木の実によっては落ちてくるスピードが^{ちが}違うものがあるので、タイミングよく^{ねら}狙いましょう。3つ^{じめん}地面に^お落としたらゲームオーバーになります。



2. とことこかくれんぼ

画面の左右に隠れたキャラクターを当てるゲームです。画面に表示されたキャラクターがどの方向に隠れたのかを、5秒以内にXボタン2(右)、4(左)で方向を指定し、Aボタンで決定して当ててください。お手つき1回でゲームオーバーです。



3. 餅つきぺったん

30秒以内に犬夜叉のつくお餅をタイミング良く、できるだけ多くひっくり返すゲームです。犬夜叉が杵を上げた瞬間にAボタンを押してお餅をひっくり返しましょう。Aボタンを押しているあいだ、かごめがお餅をこねます。犬夜叉が杵を下ろすギリギリまで餅をこね続けるのがコツです。

げんだい 現代 ~ゲームの終わり方~ おかた

「げんだい 現代へ帰る」を選択すると、かごめの部屋になります。



げんだい 現代へ帰る

せんごく じ だいい いぬ や しや もり げんだい かえ せんたく ふる い ど
戦国時代の犬夜叉の森で「現代へ帰る」を選択すると、古井戸をつた
って現代に戻ることができます。現代では4つのコマンドがあり、ア
イテムを持ちこんだり、これまで体験した出来事をつづった日記を見
ることができます。なお、セーブをしてタイトル画面の「つづきから」
を選べると、物語はこのかごめの部屋からスタートします。

◆セーブについて

このゲームはオートセーブ機能がついています。かごめの
部屋に戻ると、自動的にセーブされます。そのさい、前回
セーブしたデータは上書きされます。物語の途中で電源を
切ってしまった時でも、かごめの部屋から再度プレイする
ことができますが、犬夜叉に怒られてしまいます。必ずか
ごめの部屋に戻って電源を切るようにしましょう。

◆2回目以降のプレイでは

1回プレイしてセーブデータが残っている場合に「はじめから」を選択する
と、名前、時間が引き継がれます。名
前、時間を変えたくない場合は、その
まま「決定」を選んでゲームを始めて
ください。

かごめの部屋

げんだい 現代のかごめの部屋でできることを説明します。

かごめの部屋でのコマンド

アイテム

げんだい 現代のアイテムを1つだけ持ち出すことができます。

犬夜叉の森

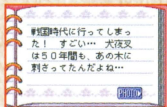
せんごくじだい いぬやしき 戦国時代の犬夜叉の森にタイムスリップします。

日記

いま 今までの出来事をつづった内容を見ることができます。

ゲーム終了

ゲームを終了して、タイトル画面に戻ります。



日記を見る

日記のコマンドを選^{えら}ぶと、これまで体験^{たいけん}した出来事^{できごと}を見^みることができます。Xボタン1、3で項目^{こうもく}の選^{せん}択^{たく}、Aボタンで決定^{けつてい}です。なお、日記の下に「Photo」マークがある場合^{ばあい}は、Aボタンで写^{しゃ}真^{しん}を見^みることができます。

エンディングを迎^{むか}えた後^{あと}も日記を見返^{みかえ}すことはできますが、タイトル画面で「はじめから」を選^{えら}ばないと「犬夜叉の森」に行^いけません。その際^{さい}、名前^{なまえ}、時間^{じかん}以外^{いがい}のデータは失^しわれます。

ごうけい
合計

1000

めい
名に

ばん プレイステーション版・ワンダースワンカラー版合同

いぬ や しや ま きよう

「犬夜叉・魔鏡」プレゼント!!

ひかり はんしゃ かべ うつ
光を反射して壁などに写す
と、壁に投影された光の中に
いぬ や しや えがら う あ
犬夜叉の絵柄が浮かび上がる
て
手のひらサイズの魔鏡です。
「プレイステーション版・犬
や しや
夜叉」もしくは「ワンダース
ばん いぬ や しや
ワンカラー版・犬夜叉」をお
か あ
買い上げいただいたお客様に
ちゅうせん ごうけい めいさま
抽選で合計1000名様にプレ
ゼントいたします。



おんこく
2001年冬 プレイステーション用ソフト
いぬ や しや はつばい よてい
「犬夜叉」発売予定!!

おう ぼ き かん
応募期間 (当日消印有効) ...

だいいっかい
第一回 11月2日~11月30日(500名)

だいに かい
第二回 12月1日~1月31日(500名)

しゃしん じっさい
※写真のデザインは実際のものとは異なる場合があります。

おう ぼ ほう ほう
応募方法

ほん どうこん
本ソフト同梱のアンケートハガキに必要事項を記
いん せん
入し、50円切手を貼ってご応募ください。当選者
の発表は発送をもってかえさせていただきます。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容^{ないよう}についてのご質問^{しつもん}は、

03-3847-5090

[受付時間^{うけつけ じかん}／月^{げつ}～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくじつ}を除く^{のぞ})10時^じ～16時^じ]にお問^とい合^あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画^{けいかく}、生産^{せいさん}には万全^{ばんぜん}の注意^{ちゅうい}をはらっておりますが、ソフトの内容^{ないよう}が非常に複雑^{ひじょうに ぶんざつ}なために、プログラム上^{じょう}、予期^{よき}できない不都合^{ふごつごう}が発見^{はっけん}される場合^{ばいあひ}が考えられます。万一^{まんいち}、誤動作^{ごどうさく}等^{らう}を起こすような場合^{ばいあひ}がございましたら、相談センターまでご一報^{いつぽう}ください。